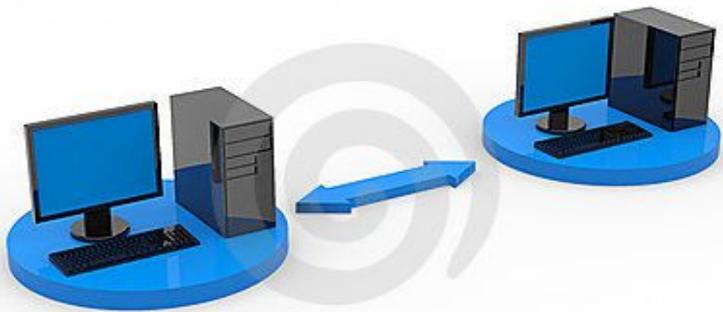




Da Web de documentos para a Web imersiva

Ceweb.br - Centro de Estudos sobre Tecnologias Web do NIC.br
W3C Brasil - Escritório Brasileiro do World Wide Web Consortium



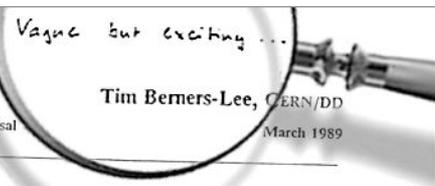
dreamstime.com

Internet sem Web

Aplicação	7ª camada modelo OSI responsável por efectuar a interface entre as aplicações e os protocolos de rede de forma apresentar ao utilizador.
Apresentação	6ª camada modelo OSI é responsável por efectuar a tradução e conversão de dados oriundos da camada aplicação de forma a serem transmitidos.
Sessão	5ª camada modelo OSI responsável por controlar a transmissão de dados entre duas aplicações cuidando dos erros e registos.
Transporte	4ª camada do modelo OSI responsável por efectuar a divisão dos dados em pacotes de forma e serem transmitido pela rede.
Rede	3ª camada modelo OSI responsável por efectuar o endereçamento dos pacotes da camada de transporte de forma a chegarem ao destino.
Ligação	2ª camada modelo OSI responsável por receber os pacotes da camada de rede e transformá-los em quadros (frames).
Física	1ª camada modelo OSI responsável por converter em sinais os quadros da camada ligação em sinais compatíveis com o meio de transmissão.

7 camadas da Internet padrão OSI





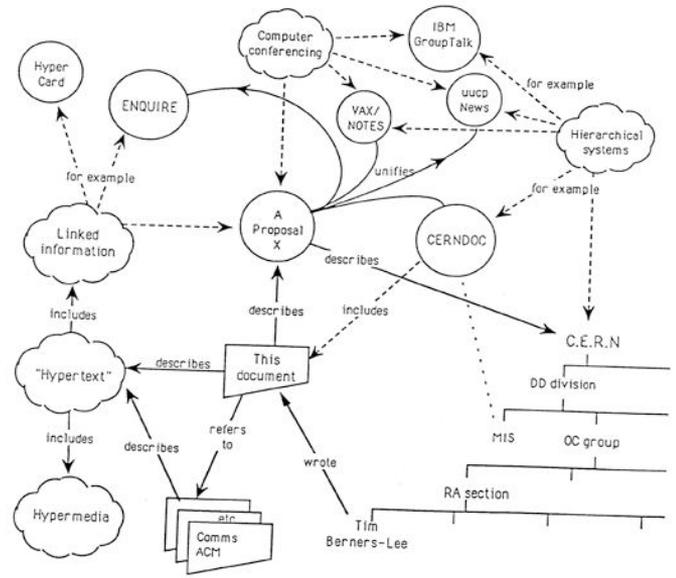
CERN DD/OC
 Information Management: A Proposal
 Tim Berners-Lee, CERN/DD
 March 1989

Information Management: A Proposal

Abstract

This proposal concerns the management of general information about accelerators and experiments at CERN. It discusses the problems of loss of information about complex evolving systems and derives a solution based on a distributed hypertext system.

Keywords: Hypertext, Computer conferencing, Document retrieval, Information management, Project control



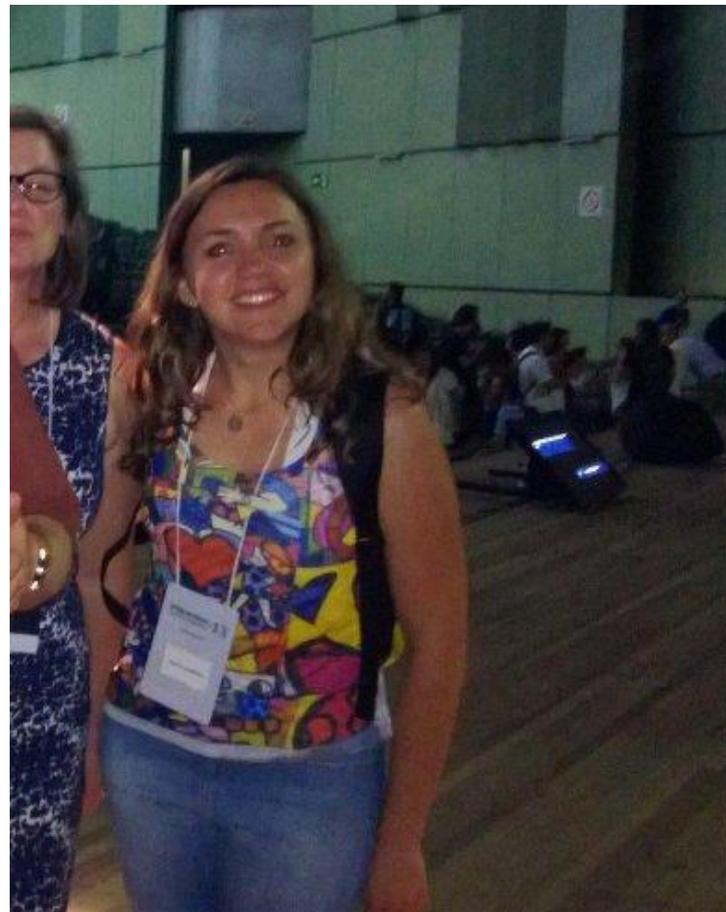
A Web democratizou o acesso a Internet

“Vague, but exciting”

Aberta
 Colaborativa
 Acessível
 Universal

Princípio 9 - CGI: "A Internet deve basear-se em padrões abertos que permitam a interoperabilidade e a participação de todos em seu desenvolvimento."

Leonardo e Beatriz





ACESSIBILIDADE
NA WEB

Leonardo e Beatriz



Beatriz Lonskis

@bealonskis

 Follow



Uma surda conhecendo as experiências dos cegos no mundo digital. Sempre há algo a descobrir e aprender [#webparatodos](#)



Ceweb.br @cewebbr

Começou o 1º #workshop de #acessibilidade na #Web do Ceweb.br em parceria com o @w3cbrasil! #WebParaTodos

RETWEETS

4

LIKES

6



4:38 AM - 15 Feb 2017



Lei Brasileira de Inclusão



Presidência da República
Casa Civil
Subchefia para Assuntos Jurídicos

LEI Nº 13.146, DE 6 DE JULHO DE 2015.

CAPÍTULO II

DO ACESSO À INFORMAÇÃO E À COMUNICAÇÃO

Art. 63. É obrigatória a acessibilidade nos sítios da internet mantidos por empresas com sede ou representação comercial no País ou por órgãos de governo, para uso da pessoa com deficiência, garantindo-lhe acesso às informações disponíveis, conforme as melhores práticas e diretrizes de acessibilidade adotadas internacionalmente.

§ 1º Os sítios devem conter símbolo de acessibilidade em destaque.

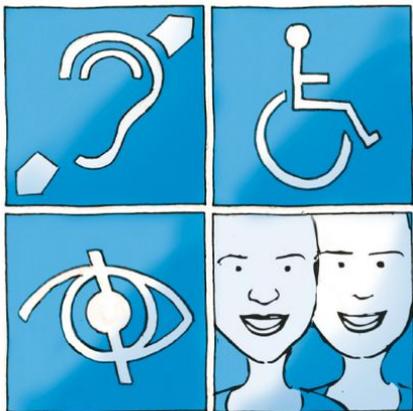




ACESSIBILIDADE
NA WEB

Cartilhas de Acessibilidade

Cartilha
ACESSIBILIDADE NA WEB
W3C BRASIL



Fascículo I
Introdução

Uma publicação:

W3C nic.br cgi.br

CAO DIRETOS HUMANOS

MPSP Ministério Público DO ESTADO DE SÃO PAULO

Cartilha
ACESSIBILIDADE NA WEB
W3C BRASIL



Fascículo II
Benefícios, Legislação e Diretrizes de Acessibilidade na Web

Uma publicação:

W3C nic.br cgi.br

CAO DIRETOS HUMANOS

MPSP Ministério Público DO ESTADO DE SÃO PAULO



ACESSIBILIDADE
NA WEB



web para todos

MOBILIZAÇÃO

EDUCAÇÃO

TRANSFORMAÇÃO

FAÇA PARTE



MOBILIZAÇÃO

Com o seu relato, **faremos a ponte com o site indicado** e ajudaremos essa organização a construir uma internet melhor pra todo mundo!

COMPARTILHE SUA EXPERIÊNCIA

ACESSE AS EXPERIÊNCIAS

TRANSFORMAÇÃO

Insira o endereço do site que deseja consultar e nossa ferramenta retornará com uma **avaliação básica automática** de acessibilidade da página. Experimente!

Digite a URL da página

AVALIAR PÁGINA





Programa de Fomento à Pesquisa sobre Tecnologias Web

**Modelagem
de dados**

**Integração
semântica**

**Aplicações
semânticas**

**interface
para
aplicações
semânticas**

Observatório



Boa Moradia

boamoradia.com.br/#/

BOA MORADIA Comprar: Alugar: Mace

O que deseja perto da sua moradia?

MACEDÔNIA, SP

MACEIÓ, AL

Encontre um bom lugar para morar

Powered by LinkN

boamoradia.com.br/#/search/?jsonData=%7B%22dataset%22:%22br%2Fal%2F%22,%22hasLocation%22:%22http:%2F%2Flinkn.com.br%2Ffont%2Flocality%2Fcity%2F2704302%22

BOA MORADIA Comprar: Alugar: MACEIÓ, AL

Bar x Hospital x Universidade

Qual a importância desses itens para a sua qualidade de vida?

LIMPAR APLICAR

Educação Saúde Segurança

ESCONDER FILTROS

Preço Área do imóvel Tipo(s) de imóvel Bairro(s) Proximidade de: 500 m

A melhor moradia pra você

R\$: 340.252,00

Bairro: Jatiúca

Preço médio do m² para a compra: R\$ 4.487,00

Qualidade de vida baseada em suas preferências, na quantidade de estabelecimentos de educação, saúde e segurança e o preço médio do metro quadrado do bairro.

COMENTÁRIOS DISTÂNCIA DOS LOCAIS



Resultados

Papers	80
Livros/ Capítulos	7
Dissertações / Teses	7 Teses 27 dissertações 24 iniciações científicas
Cursos	15
Eventos	29
Participação em Grupos de Trabalho de Padronização do W3C	5 universidades participaram do DWBP 2 universidades participaram do Organization Ontology 1 universidade participou do Big Data

	1 plataforma desenvolvimento de aplicações baseadas na Web Semântica (JOINT)
	1 startup de desenvolvimento de processos e tecnologias para acesso à informação e dados conectados (LinKn).
	1 app (BoaMoradia)
Projetos/ Inovação	1 ontologia de Incidentes de Segurança Pública
	1 ontologia de Orçamento Público e Despesas Orçamentárias
	1 Framework Javascript para interfaces adaptativas (MIRA-PUC-Rio)
	1 algoritmo de coleta e análise de dados de redes sociais

Data on the Web Best Practices Working Group (DWBP)



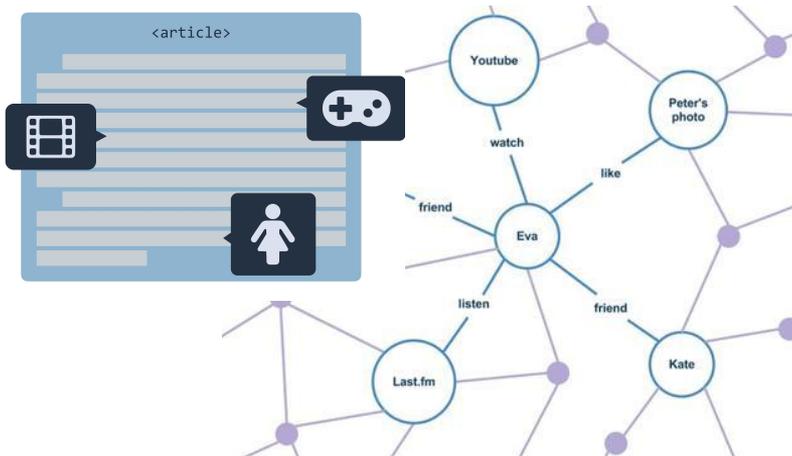
"Este foi o primeiro W3C WG que teve uma participação tão forte do Brasil."

Phil Archer, W3C

Conheça os editores do DWBP & equipe de contato do W3C: (da esquerda para direita) Newton Calegari, Caroline Burle, Phil Archer, Bernadette Lóscio

Web Semântica, Dados e IA

Aplicação de **Processamento de Linguagem Natural** no processo de **Anotação Semântica** para reconhecimento de tópicos e entidades em texto.



03. Relatórios da Assessoria: ICANN e VII Fórum da Internet

Prof. Glaser informou que foi feito um relatório com dados e estatísticas do VII Fórum da Internet no Brasil, que foi incluído na pauta para informar o pleno. O mesmo em relação à ICANN 60, onde a equipe de Assessoria Técnica participou e documentou as principais ocorrências do evento. Os relatórios não requeriam aprovação, tratando-se apenas de material informativo e de registro.

Maximiliano abriu para comentários e esclareceu que já estava previsto na pauta um espaço para discussão sobre a participação na ICANN 60. A **typeof Event** forumdainternet.cgi.br para que os conselheiros presentes no evento fizessem suas considerações.

Em seguida, Maximiliano iniciou a discussão sobre o relatório do VII Fórum da Internet no Brasil. Citou os dados sobre participação, indicando que houve 21% da participação do Rio de Janeiro e o restante dos participantes vieram do resto do Brasil. Disse que houve bastante diversidade na participação.

A Assessoria fez uma breve apresentação do teor do relatório disponibilizado para os conselheiros, que incluiu informações do Fórum da Internet no Brasil; resumo das discussões que levaram à mudança de formato; dados e estatísticas detalhadas de participação em cada um dos

typeof Person
<http://cgi.br/membros/perfil/#titular-164>

Thiago Tavares pediu que o relatório do VII Fórum da Internet no Brasil fosse publicado no site como prestação de contas para a própria comunidade.

Alexander Castro pediu esclarecimento sobre a participação no Fórum em perspectiva comparada com outras edições.



Web para resolver problemas reais de pessoas reais





Publicações Digitais

The screenshot shows the W3C Community & Business Groups page for the Brazilian Publishing Community Group. The page header includes navigation links for 'Skip', 'Log In', and 'My W3C Account'. The main content area features a section titled 'BRAZILIAN PUBLISHING COMMUNITY GROUP' with a detailed description of the group's purpose and activities. Below the description, there is a note about the group's structure and a 'No Reports Yet Published' message. On the right side, there are sections for 'Tools for this group' (Mailing List, IRC, RSS, Contact This Group) and 'Get involved' (Join or Leave This Group).

W3C[®] COMMUNITY & BUSINESS GROUPS

Skip Log In My W3C Account

CURRENT GROUPS REPORTS ABOUT

[Home](#) / Brazilian Publishing...

BRAZILIAN PUBLISHING COMMUNITY GROUP

The purpose of the Brazilian's community group is to promote and foster the discussions around digital publications in Brazil, stimulate the adoption of the EPUB 3.1 standard by publishers and developers. The local group will translate W3C documents, guidelines and specifications to minimize barriers with the non-native language and help in the understanding of the standards for a growing number of people. It is also the responsibility of this group, bring questions and pertinent feedback to W3C's Publishing Working Group. The group will organize regular meetings and events to mobilize more and more participants in local debates and also as a way to stimulate the EPUB 3.1 adoption by the Brazilian publishing industry. This group will not publish original Specifications.

Note: Community Groups are proposed and run by the community. Although W3C hosts these conversations, the groups do not necessarily represent the views of the W3C Membership or staff.

No Reports Yet Published

Tools for this group

- Mailing List
- IRC
- RSS
- Contact This Group

Get involved

Anyone may join this Community Group. All participants in this group have signed the W3C Community Contributor License Agreement.

JOIN OR LEAVE THIS GROUP

Lançado em Junho de 2017.

38 membros em março/2018

1 produto em andamento (Guia de boas práticas em ePub)

1 Workshop realizado

Blockchain

Processo lúdico de ensino de uma tecnologia emergente



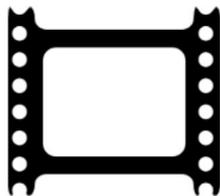
denismen • Follow
Blue Tree Premium Morumbi



17 likes

denismen Jogo pra aprender o que é blockchain, tecnologia usada nas criptomoedas, como o Bitcoin.

1 DAY AGO • SEE TRANSLATION

**// duração das cenas**

Os vídeos 360 devem ter duração mais longas do que o formato tradicional. Deve-se evitar cenas curtas e jump cut. A audiência deverá ter um tempo adequado para explorar a cena para se envolver com a narrativa. Em nossas experiências optamos por uma montagem com cenas de 30 segundos de duração.

**// transição entre cenas**

Os vídeos 360 devem proporcionar uma transição suave e fluida entre as cenas. Deve-se evitar o corte seco entre as cenas para que a audiência não sofra com vertigem e desorientação espacial. Em nossas experiências optamos por uma edição com fade in e fade ou na transição entre as cenas.

**// movimento da câmera**

Ao capturar a imagem, deve-se evitar movimentos bruscos com a câmera. No caso de vídeo 360, principalmente se assistido por meio de equipamentos de realidade virtual, a audiência poderá sentir vertigem se a câmera se movimentar pela cena. Em nosso projeto, optamos por deixar a câmera fixa em um tripé capturando as imagens ao seu redor. Também

**// qualidade da imagem**

A qualidade da imagem é um fator principal no quesito de imersão, mas também um dos desafios na transmissão de conteúdos na Web. Em nosso projeto, nós usamos uma imagem com uma resolução de 4k no momento da captura, o que traz uma qualidade mínima para um projeto que utilize vídeo 360.

Panorama Geral

42 Palestras, aulas e workshops, sendo 6 internacionais;

1 Cartilha de Acessibilidade na Web;

1 Game sobre Blockchain;

1 Portal de boas práticas de Vídeo 360º

1 Community Group sobre Publicações Digitais criado;

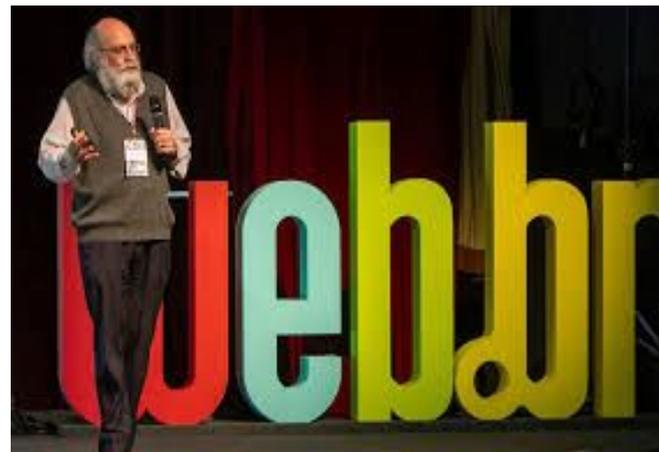
1 Conferência Web.br realizada;

14 Publicações (papers, artigos);

6 Eventos realizados;

3 Participações em eventos, cursos, encontros nacionais e internacionais e grupos de trabalho;

14 Parceiros externos envolvidos.



conferência **web.br** 2018

A Web na era da
computação cognitiva

04 e 05 de Outubro

Centro de Convenções Rebouças
São Paulo - Brasil

R\$ **90,00**

valor promocional

COMPRA AGORA!





Bert Bos - Livros Conectados



Charith Fernando - Telexistência



Onome Ofoman - Machine Learning

Público: 304 pessoas
Produtos: 27 posts para o blog e site da conferência
Facebook: 773 mil impressões durante o evento
Twitter: 1.426 tuítes com a hashtag #Webbr2017.
A Hastag #Webbr2017 ficou 9 horas como TT,s de SP. Foi o 23º assunto mais comentado do dia diante de 365 assuntos.



Grace Boyle - Realidade Virtual



Dave Ragget - Web das Coisas



Visita técnica a Keio University - Japão



O futuro imediato das Tecnologias Web - Aula Magna UFRJ



Realidade Virtual: desafios e oportunidades - IGF 2017



Acessibilidade em SVG - Ilhas Maurício

Parceiros

- **Greenpeace:** Vídeo 360º e Realidade Virtual;
- **Keio University:** Vídeo 360º e Realidade Virtual;
- **PUC-SP:** Projeto de educação em Blockchain;
- **Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG/DCC):** Projeto Inteligência Analítica e TIC Web;
- **Rede pela Transparência e Participação Social - RETPS:** W3C é membro;
- **Prefeitura de São Paulo: Secretaria Municipal da Pessoa com Deficiência:** Acessibilidade na Web;
- **Prefeitura de São Paulo: Secretário Municipal de Inovação e Tecnologia da Cidade de São Paulo:** Internet das Coisas na Web;
- **Ministério Público do Estado de São Paulo:** Acessibilidade na Web
- **Governo Federal - Ministério da Transparência e Controladoria-Geral da União (CGU) e Ministério do Planejamento:** Grupo de Trabalho da Open Government Partnership (OGP) e Capacitações em Dados na Web e Dados Abertos
- **Agenda Pública e Escola de Políticas Públicas:** Cursos Online de Dados Abertos e Dados Abertos Conectados e Capacitação em Dados na Web e Dados Abertos
- **Agências Digitais** Espiral Interativa e Trama
- **AppCívico:** Projeto IoT
- **BRASSCOM - Associação Brasileira das Empresas de Tecnologia da Informação e Comunicação:** Acessibilidade na Web

Materiais Produzidos

Guias de Dados Abertos: 2.452 downloads

Cartilhas sobre Acessibilidade na Web: 588 downloads

Artigos - Medium Revista Web: 10 artigos, 2.356 viram, 854 leitores

Data on the Web Best Practices: 29 citações

Cartilhas: Fascículos 1 e 2 (3.553 distribuídos)

Linha do Tempo da Web: 8.512 visualizações

Outros: 5.846 downloads



"I invented the web. Here are three things we need to change to save it" - Tim Berners-Lee

- 1) We've lost control of our personal data
- 2) It's too easy for misinformation to spread on the web
- 3) Political advertising online needs transparency and understanding

"It has taken all of us to build the web we have, and now it is up to all of us to build the web we want – for everyone." Tim Berners-Lee

plataformas dominantes - web colaborativa - universalidade da Internet -